



PROGRAMA COMPLETO

Albacete, 1-4 Septiembre 2026

		Interacción 2026 - Programa General									
		1/09/2026 - Martes		2/09/2026 - Miércoles		3/09/2026 - Jueves		4/09/2026 - Viernes			
8:30-9:00				Registro		Registro		8:30-9:00			
9:00-9:30								9:00-9:30			
9:30-10:00				Inauguración Congreso (9:15) (Salón de Actos)		Presentación Artículos J1 (1.11)	Presentación Artículos J2 (1.8)	9:30-10:00			
10:00-10:30				Keynote Speech: Davinia Hernández-Leo (Salón de Actos)				Registro		10:00-10:30	
10:30-11:00						Café (Demos)		Keynote Speech: Philippe Palanque (English) (Salón de Actos)		10:30-11:00	
11:00-11:30				Café (Demos)		Presentación Artículos J3 (1.11)	Presentación Artículos J4 (1.8)	11:00-11:30			
11:30-12:00				Presentación Artículos M1 (1.11)				Café (Demos)		11:30-12:00	
12:00-12:30						Presentaciones AIPO, HCICollab, RITIE (1.11)		Presentación Artículos V1 (1.11)	Presentación Artículos V2 (1.8)	12:00-12:30	
12:30-13:00				Asamblea Socios AIPO (1.11)		12:30-13:00					
13:00-13:30						Clausura y Entrega de Premios (Salón de Actos)		13:00-13:30			
13:30-14:00				Comida (Vicerrectorado)		Comida (Vicerrectorado)		13:30-14:00			
14:00-15:00								14:00-14:30			
15:00-15:30				Proyectos de Investigación		Comida (Vicerrectorado)		15:00-15:30			
15:30-16:00								Sesión de Empresas			
16:00-16:30				Presentación Artículos M3 (1.11)	Presentación Artículos M4 (1.8)	Tiempos de Presentación: L: Largos (20 mins: 15+5) C: Cortos(10 mins: 8+2) Grupos/Proyectos Invest.: 15 mins Artículos ya Publicados: 20 mins: 15+5 TFEs: 15 mins: 10+5 Coloquio Doctoral: 20 mins: 10+10					
16:30-17:00		Registro									
17:00-17:30		Workshop "Evaluación Online" (1.9)	Workshop "Interacción e Igualdad" (1.13)	Premios TFE (1.11)						Coloquio Doctoral (1.8)	
17:30-18:00											
18:00-18:30											
18:30-19:00											
19:00-19:30						Visita Guiada Chinchilla (Salida 18:00 en Rotonda UCLM)					
19:30 - ...				Visita Guiada Albacete (Salida 19:30 en el Gran Hotel)							
				Cóctel de Recepción Le Premier (21:00)		Cena del Congreso Rincón Manchego (21:00-23:00)					

Tiempos de Presentación:

L: Largos (20 mins: 15+5)
 C: Cortos (10 mins: 8+2)
 Grupos/Proyectos Invest.: 15 mins
 Artículos ya Publicados: 20 mins: 15+5
 TFEs: 15 mins: 10+5
 Coloquio Doctoral: 20 mins: 10+10

Workshop Interacción e Igualdad - Martes 1/09/2026 - Tarde

17:00 - 19:00	Presentación de Trabajos Aula: 1.13
	Integración de un Asistente de Voz en una Plataforma de Intervención y Seguimiento de la Fragilidad para Personas Mayores: Diseño y Evaluación de Usabilidad. <i>Ismael González, Marta Iglesias, Blanca Alfonso and Elena Villalba</i>
	Towards Inclusive Research Technologies for Gender Perspective Integration Through Bias-Aware Decision Support. <i>Silvana Aciar, Carina Soledad González-González and Jezabel M. Molina-Gil</i>
	Linguistic Accessibility in LLMs: The Forgotten Dimension of Universal Design. <i>Eduardo Nacimiento-García, Holli S. Díaz Kaas Nielsen and Carina S. González-González</i>
	El Impacto de los Filtros de Belleza de Realidad Aumentada (RA) en la Salud Mental: Una Revisión Sistemática de la Literatura. <i>Loida Suárez-Guerra and Carina Soledad González-González</i>

INTERACCIÓN 2026 - Miércoles 2/09/2026 - Mañana

8:30-9:30	Registro	
9:15-10:00	Inauguración Congreso (9:15) (Salón de Actos)	
10:00-11:00	Keynote Speech: Davinia Hernández-Leo (Salón de Actos)	
11:00-11:30	Café (Demos)	
11:30-13:30	Session M1: IA Generativa y Agentes Aula: 1.11 - Chair: Raquel Hervás Ballesteros	Session M2: Robots Sociales Aula: 1.8 - Chair: Toni Granollers Saltiveri
	(L) Reimaginando la Agencia de Datos en Sistemas Agénticos: Un Enfoque Teórico para la Interacción Humano-Datos en Arquitecturas de Agentes IA. Iván Durango, Victor M. R. Penichet and Jose A. Gallud	(L) Exploring Communicative Properties of Social Interactive Agents: A Vignette-Based Study. Alberto Hitos García, Rodrigo Saraguro Bravo, André Luiz Satoshi Kawamoto, Patricia Paderewski Rodriguez and Francisco Luis Gutierrez Vela
	(C) An Author-Composable Interface for Evidence-Based Educational Narratives About Data Visualization. Andrea Vázquez-Ingelmo, Javier Garrote-Bernal and Roberto Theron	(L) A Study of the Acceptance and Gender Attribution of Social Robots. Loreto Matinero, Sandra Baldassarri, Jordi Virgili and Eva Cerezo Bagdasari
	(L) Towards a UX Framework for Generative AI Systems: A Structured Literature Review and Conceptual Model. Carina Soledad González-González and Francisco José García Peñalvo	(L) Accesibilidad en robots sociales para adultos mayores: Propiedades relacionadas con la comunicación no verbal. Alberto Hitos, Sergio Albiol, Nuria Medina, Patricia Paderewski, Susana Bautista, Francisco Luis Gutierrez Vela and Raquel Lacuesta Gilaberte
	(L) Conversational AutoML: Empowering Non-Experts to Build and Understand Machine Learning Models. Iván Rivero, Cristina Tirnauca and Rafael Duque Medina	(L) Una experiencia de co-diseño de robots sociales para el bienestar de las personas mayores en entornos comunitarios. Liany Mendoza, Eva Cerezo Bagdasari, Loreto Matinero and Sandra Baldassarri
	(C) Adaptive Conversational Assistant for Human-Centric AutoML. Iván Rivero, Cristina Tirnauca and Rafael Duque Medina	(L) GestureTalk: A Hand Gesture Recognition Framework for Presentation Control. Juan Jesus Ojeda-Castelo, Loreto Matinero Angusto, Eva Cerezo and Sandra Baldassarri
	(L) Oversight Mechanisms for Cognitive Accessibility in LLM-Based Generative Interaction. Lourdes Moreno, Paloma Martínez and Blessing Jerry	(L) Aplicación de una metodología de co-diseño de robots sociales para la gestión emocional en entornos universitarios. Raquel Lacuesta, Eva Hervás, Carlos Marín and Luis Manuel Muñoz
13:30-15:00	Comida (Vicerrectorado)	

INTERACCIÓN 2026 - Miércoles 2/09/2026 - Tarde		
15:00-16:00	Proyectos de Investigación Aula: 1.11 - Chair: César A. Collazos	
	BretIA ² : Interacting with Physiological Signals for Predicting and Mitigating Aggressive Outbursts in Children and Adolescents. <i>Alberto Jesús Molina-Cantero, Lydia Garnier-Montero, Gemma Sánchez-Antón, Isabel María Gómez-González and Manuel Merino-Monge</i>	
	ADOPTIC65+: Relational and Community-Based Approaches to Technology Appropriation in Later Life. <i>Raquel Ávila-Muñoz, David Alonso-González and Andrés Arias-Astray</i>	
	SOROBED: Building an International Research Network on Social Robots in Education within the UNITA Alliance. <i>Juan Jesus Ojeda-Castelo, Cristina Gena, Edurne Goñi-Alsúa, Cecilia Verónica Sanz and Eva Cerezo</i>	
	Project HumanAI: Towards Cognitively Accessible Generative AI Tools and Generative-AI-Driven UI and Content. <i>Paloma Martínez, Lourdes Moreno, Raquel Hervás and Virginia Francisco</i>	
16:00-17:00	Session M3: Educacion y Aprendizaje Aula: 1.11 - Chair: Mireia Ribera Turró	Session M4: Salud Digital e Interaccion Multimodal Aula: 1.8 - Chair: José Pascual Molina Massó
	(L) Prototyping Mixed Reality educational system for Robotics through iterative User Experience evaluation. <i>Matías Gabriel García Saldes, José Osega Coronel, Sandra Cano, Felipe Muñoz, Rosa Gil and Pablo Ortiz Leiva</i>	(L) A Multimodal Interactive System for Pain Detection in Bedridden Patients. <i>Lucía Polo-Martínez, Belén Luna-Lorente, Maria D. Lozano, Victor M. R. Penichet and César Pardo Sáez</i>
	(C) Guidelines for the Design of Web Applications with Gamification and Retrieval-Augmented Generation for the Teaching and Preservation of Endangered Languages. <i>Mauro Adauto, Franck Goñas, Jorge Eduardo Díaz Suárez and José Ignacio Panach Navarrete</i>	(L) Guidelines for the Design of a Web Application Based on a 3D Visualization Model for the Prediction and Analysis of the Spread of Infectious Diseases. <i>Joshua Díaz, Alonso Ulloa, Jorge Eduardo Díaz Suárez and Carlos Efraín Iñiguez Jarrín</i>
	(C) Evidencia preliminar de métodos mixtos en AVI 1.0: un aula piloto de realidad aumentada para la enseñanza universitaria síncrona. <i>Juan Florez</i>	(L) Development and evaluation of a motor imagery BCI system: comparison of FBCSP and Riemannian geometry. <i>Cristina Herrero, Álvaro Fernández, Enrique Navarro and Jose Vicente Riera</i>
	(L) Design and Pre-Deployment Usability Evaluation of a Multi-User 3D Virtual Environment for Recycling Education. <i>Felipe Costa-Tebar, Javier Jimenez-Honrado, Alejandro Navarro de la Cruz, Jose A. Gallud and Norberto Jiménez-Migallón</i>	
17:00-18:00	Premios TFE Aula: 1.11 - Chair: Lourdes Moreno López	Coloquio Doctoral Aula: 1.8 - Chairs: Raquel Lacuesta Gilaberte y Pascual González López
19:30 - 23:00	Visita Guiada Albacete (Salida 19:30 en el Gran Hotel) Cóctel de Recepción Le Premier (21:00)	

INTERACCIÓN 2026 - Jueves 3/09/2026

8:30-9:00	Registro	
9:00-10:30	Session J1: RV/RA para Salud Aula: 1.11 - Chair: Eva Cerezo Bagdasari	Session J2: IA Centrada en las Personas Aula: 1.8 - Chair: Sandra Baldassarri
	(L) Affective touch: Estudio preliminar de estímulos vibrotáctiles en interfaces hápticas. <i>Noelia Gonzalez, Arturo S. Garcia, Antonio Fernandez Caballero and Jose P. Molina</i>	(L) Human-Centered AI Criteria for Heuristic Inspection of Guided ML Tools. <i>Diego García-Prieto, Camilo Palazuelos and Rafael Duque</i>
	(C) DropXels: Volumetric Augmented Reality with Falling Droplets and Strobe Illumination. <i>Violeta Donkova, Iosune Sarasate, Elodie Bouzbib, Oihana Elizagoyen, Lander Jiménez and Asier Marzo</i>	(C) Guidelines for the Design of a Mobile Application Based on Artificial Intelligence and Computer Vision for Physical Training in Youth. <i>Giovanni Ramos, Fernando Paredes, Jorge Eduardo Díaz and José Ignacio Panach</i>
	(L) A Virtual Reality Exposure Therapy System for Adaptive Stress Management in Emergency Situations Using Customizable Stressors and Psychophysiological Biomarkers. <i>Ricardo Garcia Marreros, Ruben Eguinoa, Amalia Ortiz, Ricardo San Martin, Carmen Vidaurre</i>	(L) Análisis de Características de Usuario con Machine Learning. <i>Alberto Gaspar, José Ignacio Panach, Miriam Gil, Verónica Romero and Damiano Distante</i>
	(C) An Edge-Native Multimodal XR Architecture for Personalized Wellbeing in Ageing Contexts. <i>Alfonso López Almendros, Tamara Aguilar Perez, Jose Carlos Sola Verdú, Parham Khomarlou and Sergio Rozas Martínez</i>	(C) CUVE: Making Supervised Classification more Accessible through Visualization. <i>Sanchitha Kuppasami, Xiyao Wang and Miguel Nacenta</i>
	(L) Task-Structured Spatial Re-Alignment Strategy for Maintaining Physical-Virtual Coherence in VR. <i>Franciso Javier Celdrán Martínez, Alejandro Cebrián Sánchez, Roberto Sánchez-Reolid, Dulce María Romero-Ayuso and Pascual González</i>	(L) Watching with Care: Human Action Recognition for the Elderly Considering Privacy Concerns. <i>Raixa A. Madueño, Silvia Ramis Guarinos, Francesc Xavier Gaya Morey and Cristina Manresa-Yee</i>
10:30-11:00	(C) Interacción en realidad aumentada con dispositivos HMD para cirugía ortopédica: análisis comparativo. <i>Ánxela Pérez Costa, Anna De Liddo, Nieves Pedreira Souto and Florian Michaud</i>	(C) Guidelines for the Design of Video Surveillance Monitoring Systems for the Detection of Aggressive Behavior in Public Spaces. <i>Pedro Alejandro Retuerto Diaz, Daniel Orlando Luis Lázaro, Jorge Eduardo Díaz Suárez and Carlos Efraín Iñiguez Jarrín</i>
	Café (Demos)	
	Session J3: Interaccion, Emociones y Factores Humanos Aula: 1.11 - Chair: Néstor Garay Vitoria	Session J4: Accesibilidad Cognitiva Aula: 1.8 - Alberto Pedro Esteban
	(L) Do Emotion Mappings Matter? Evaluating Representation and Interaction Context in SER Alignment with Self-Reported Affect. <i>Salvador Alonso Figueroa Vásquez, Nelly Condori, Alejandro Catala and Juan Camilo Méndez</i>	(L) Automatic Easy-to-Read Adaptation of Enumerations in Spanish: A User-Centred Approach. <i>Isam Diab-Lozano, Mari Carmen Suárez-Figueroa and Acher Blanco</i>
	(C) Indicators of Boredom from EEG signals. An Exploratory Approach. <i>Gustavo Astudillo, Cecilia Verónica Sanz and Sandra Baldassarri</i>	(C) SimpLee: A Multi-Layered Interactive System for Personalized Legal Text Simplification. <i>Silvia Domínguez-Castro, Alberto Jiménez Sánchez, Clara Rodríguez Marcos and Ana Belén Gil González</i>
	(L) Towards an Expert-Driven CST-Based Design and Implementation of a Social Robot for Multimodal Cognitive Stimulation. <i>Alejandro Catala, Martin Omil-Nogales, Nelly Condori Fernández, Noelia Gerbaudo-Gonzalez and Juan Camilo Méndez</i>	(L) Bridging Co-Design and Prototyping: Impact-Effort Prioritization of Cognitively Accessible Generative AI Designs. <i>Raquel Hervás and Virginia Francisco</i>
11:00-12:30	(L) Supporting Collaborative Visual Analytics Through Conversational Interaction. <i>Inmaculada Rodríguez, Anna Puig, Wenwen Yang, Jan Accensi and Ruben Jurado</i>	(AP) Influencia de la accesibilidad y el diseño visual en la adopción tecnológica de adultos mayores. <i>Raquel Ávila-Muñoz, David Alonso-González and Andrés Arias-Astray</i>

INTERACCIÓN 2026 - Jueves 3/09/2026

12:30-13:00	Presentaciones AIPO, HCICollab, RITIE Aula: 1.11
13:00-14:00	Asamblea Socios AIPO Aula: 1.11
14:00-15:30	Comida (Vicerrectorado)
15:30-16:30	Sesión de Empresas
18:00 - 23:00	Visita Guiada Chinchilla (Salida 18:00 en Rotonda UCLM)
	Cena del Congreso Rincón Manchego (21:00-23:00)

INTERACCIÓN 2026 - Viernes 4/09/2026

10:00-10:30	Registro	
10:30-11:30	Keynote Speech: Philippe Palanque (English) (Salón de Actos)	
11:30-12.00	Café (Demos)	
12:00-13:30	Session V1: Accesibilidad e Inclusion Aula: 1.11 - Chair: Alejandro Catalá Bolós	Session V2: Avances Interdisciplinarios en HCI Aula: 1.8 - Chair: Patricia Paderewski Rodríguez
	(C) An Integrated Cards–Wiki–Examples Ecosystem for Web Accessibility Training related with WCAG Guidelines. <i>Afra Pascual, Sergio Sayago, Alberto Pedrero and Jose Humanes</i>	(C) QuCo: Rediseño y reingeniería de un sistema web de generación de código cuántico. <i>Patricia Díez Herguido, María del Carmen Lacave Rodero and Macario Polo Usaola</i>
	(L) Aprender accesibilidad web a través de la creación de ejemplos. Un estudio sobre percepción, dificultad y estrategias en la aplicación de las WCAG. <i>Afra Pascual, Susana Bautista and Alberto Pedrero</i>	(L) Posicionamiento en interiores utilizando bluetooth para análisis de interacciones sociales. <i>Jose Jesus Gonzalez, Luis Zhinin, Víctor López-Jaquero, Francisco Montero and Pascual González</i>
	(C) An Exploratory Analysis of Transcription Behavior Across Speech Delivery Styles. <i>Ines Ayed, Ameni Mejri, Cristina Manresa-Yee and Javier Varona</i>	(C) Developing a Creative Coding Tool for Body Movement Practices. <i>Josu Irisarri Erviti, Urki Aristu Viela and Óscar Ardaiz Villanueva</i>
	(L) Medición de la Usabilidad Inclusiva: Integración de métricas objetivas y percepción emocional en el diseño de interfaces. <i>Diego Larriva</i>	(L) An IoT-Based System for Real-Time Monitoring of Physical Education Activities Using NFC Technology. <i>Javier Jimenez-Honrado, Felipe Costa-Tebar, Llanos Vergara-Picazo, Gabriel Sebastián-Rivera and Jose A. Gallud</i>
	(C) Long description generation for statistical charts with LLMs: building a robust procedure for non-programmers. <i>Mireia Ribera, Rubén Alcaraz-Martínez, Eloi Puertas, Jordi Barea and Marina Salse</i>	(C) From pixels to social robotics: Fostering STEM careers. <i>Raquel Lacuesta and Eva Hervás</i>
13:30-14-00	Clausura del Congreso y Entrega de Premios (Salón de Actos)	
	Comida (Vicerrectorado)	
14:00-15:30		