
XXVI Congreso Internacional de Interacción Persona-Ordenador Interacción 2026

Llamada a Contribuciones para Interacción 2026

**** Ampliación del plazo de envío hasta el 19 Abril 2026 ****

La XXVI edición del Congreso Internacional de Persona-Ordenador (Interacción 2026), tendrá lugar en Albacete (España), en la Universidad de Castilla-La Mancha (UCLM), campus de Albacete, del miércoles 2 al viernes 4 de septiembre de 2026, con el auspicio de la Asociación Interacción Persona-Ordenador (AIPO) y la organización del grupo de investigación ISE de la UCLM. El congreso se ha organizado en modalidad presencial. El objetivo principal de Interacción 2026 es reunir a investigadores, estudiantes y profesionales de Interacción Persona-Ordenador (IPO), tanto del mundo académico como de la industria, para promover la presentación de propuestas innovadoras, el intercambio de ideas y la discusión. Interacción 2026 tiene un enfoque multidisciplinar de la Interacción Persona-Ordenador, de forma que se busca atraer a quienes trabajan en este ámbito desde distintas disciplinas.

Temas de Interés

Las contribuciones pueden abordar cualquier tema relacionado con la disciplina de IPO considerando la naturaleza multidisciplinar de la misma. Serán bienvenidas contribuciones sobre, aunque no reducidas a:

- **Experiencia de Usuario y Usabilidad**
 - Diseño centrado en el usuario, UX, heurísticas, evaluación y métricas de usabilidad.
- **Accesibilidad e Inclusión Digital**
 - Diseño inclusivo, diversidad de usuarios, accesibilidad web y móvil.
- **Interfaces Naturales y Multimodales**
 - Interacción por voz, gestos, háptica, visión por computador y multimodalidad.
- **Realidad Virtual, Aumentada y Mixta**
 - Experiencias inmersivas, metaverso, entornos colaborativos.
- **Interacción Humano-Robot y Sistemas Autónomos**
 - Robótica social, robótica asistencial, interacción con drones.
- **Hardware y Dispositivos para la Interacción**
 - Sensores, wearables, dispositivos tangibles e innovaciones en hardware.
- **Arte Digital e Interacción Creativa**
 - Instalaciones interactivas, arte generativo, creatividad computacional.
- **Factores Humanos y Psicología Cognitiva en IPO**
 - Procesos perceptivos, emocionales y cognitivos en la interacción.
- **Enseñanza y Aprendizaje de IPO**
 - Metodologías docentes, herramientas y recursos para la formación.
- **IPO y Salud**
 - Tecnologías para rehabilitación, interfaces médicas, bienestar digital, terapias digitales.
- **IPO y Género**
 - Sesgos de género, diseño inclusivo, participación digital, igualdad
- **Interacción en Videojuegos y Entretenimiento Digital**
 - Mecánicas interactivas, gamificación, experiencias inmersivas.
- **Inteligencia Artificial e IPO**
 - IA generativa, asistentes conversacionales, personalización inteligente.
- **Interacción en Entornos Colaborativos y Telepresencia**
 - Trabajo remoto, colaboración mediada por tecnología, espacios virtuales compartidos.
- **Interacción y Sostenibilidad**
 - Diseño responsable, eficiencia energética y tecnología verde.

Contribuciones

Se han definido diferentes modalidades de participación en el congreso, de forma que cualquier investigador pueda encontrar una manera de contribuir y asistir al congreso:

- **Artículos largos.** Se trata de artículos que describen trabajos de investigación originales no publicados anteriormente y que proporcionan resultados significativos de investigación. Máximo 10 páginas.
- **Artículos cortos.** Son artículos que describen trabajos en curso, con resultados intermedios y que contribuyen a una investigación bien fundada. Máximo 5 páginas.
- **Coloquio doctoral.** Es un foro para que estudiantes de doctorado presenten un resumen de los objetivos, metodología y resultados preliminares de las tesis doctorales que están elaborando. Máximo 4 páginas.
- **Concurso TFE.** Habrá un CFP específico para la convocatoria a los Premios a los mejores Trabajos Final de Estudios (Grado Máster) otorgados por la Asociación Interacción-Persona Ordenador (AIPO). Máximo 4 páginas.
- **Presentaciones de grupos o proyectos de investigación.** Mediante esta modalidad, un grupo de investigación que trabaje en alguno de los ámbitos abarcados por el congreso puede realizar una presentación de su trabajo como grupo, describiendo actividades, proyectos y planes de futuro, o bien de un proyecto de investigación concreto que estén llevando a cabo o acabe de concluir. Máximo 4 páginas.
- **Artículos relevantes ya publicados.** Podrá enviarse una reseña de un artículo publicado en una revista de impacto para difundirlo entre la comunidad asistente en el congreso. Máximo 2 páginas.
- **Demostraciones.** Se podrá contribuir al congreso mediante una demostración de una herramienta, un hardware, una obra de arte interactiva o similar. Esta demostración llevará asociada una breve reseña. Máximo 5 páginas.
- **Pósteres:** Se podrán enviar trabajos en curso o resultados de investigación en formato visual (tamaño A1) para facilitar la interacción directa y el intercambio de ideas entre autores y asistentes.

Formato de Envío y Publicación de las Contribuciones Aceptadas

Los artículos largos y cortos deben ser anónimos, eliminando cualquier información (autores e instituciones, agradecimientos, etc.) que pueda sugerir la identidad de los autores. Las citas a trabajos anteriores de los autores deben aparecer en tercera persona en el texto, sin referencia explícita como trabajos previos de los autores.

Los artículos largos y cortos enviados en inglés serán publicados en modalidad Open Access en la *ScitePress Digital Library*. Por ello, se enviarán siguiendo las plantillas disponibles en: [MS Word Template](#) y [LaTeX Template](#). Además, serán solicitados para su indexación en DBLP, Scopus, SemanticScholar y Google Scholar.

Los artículos largos enviados en español serán publicados en la revista *Interacción*, la Revista Digital de AIPO, siguiendo la [plantilla de la revista](#).

El resto de contribuciones serán publicadas en las Actas del Congreso.

Se realizará una selección de los mejores artículos largos presentados en el congreso que serán invitados a enviar una extensión del artículo para ser publicado en un número especial de la revista, indexada en JCR, [Universal Access in the Information Society \(UAIS\)](#).

Todas las contribuciones deben enviarse a través de la plataforma EasyChair, a través del siguiente enlace: <https://easychair.org/conferences?conf=interaccin2026>

Revisión

Todas las contribuciones serán revisadas por un panel internacional de expertos en un proceso de revisión de doble ciego.

Idiomas

Las contribuciones al congreso podrán ser enviadas en español o en inglés. Los trabajos se presentarán preferiblemente en español, siendo necesario preparar las diapositivas en inglés. El idioma oficial del congreso será el español.

Inscripción

Al menos un autor por contribución debe estar inscrito en el congreso para que la contribución pueda ser publicada y presentada. Cada inscripción podrá estar asociada a una contribución, pudiendo asociarse a más mediante una cuota adicional.

Fechas importantes

- **Apertura** del sistema de envíos: **16 de febrero** de 2026
- Fecha límite para propuestas de **workshops** temáticos: **27 de febrero** de 2026
- Fecha límite para los **artículos largos y cortos**: **19 de abril de 2026 (EXTENDIDO)**
- Fecha límite para el **resto** de las contribuciones: **15 de mayo** de 2026
- **Respuesta a los autores**: **1 de junio** de 2026
- Versión **final**: **26 de junio** de 2026
- Celebración del **congreso**: **2 al 4 de septiembre** de 2026

Sede del congreso

Universidad de Castilla-La Mancha, Campus Universitario de Albacete

Escuela Superior de Ingeniería Informática de Albacete

Av. España s/n, 02071 - Albacete, España

Google Maps: <https://maps.app.goo.gl/8TTzFhCorG3vCHWi7>

Organización

Presidencia del Congreso

Víctor M. R. Penichet

Presidencia Comité de programa

María Dolores Lozano Pérez

Juan Enrique Garrido Navarro

Presidencia Comité Organizador

José Antonio Gallud Lázaro

Presidencia Comité Diseño y Comunicaciones

Gabriel Sebastián Rivera

Comité Organizador

Javier Jiménez Honrado

Felipe Costa Tébar

Llanos Vergara Picazo

Gabriel Sebastián

Belén Luna Lorente

Lucía Polo Martínez

Comité Diseño y

Comunicaciones

Belén Luna Lorente

Lucía Polo Martínez

Javier Jiménez Honrado

Felipe Costa Tébar

Llanos Vergara Picazo

Apoyo

Ricardo Tesoriero

Representante AIPO

Jesús Gallardo Casero

Universidad de Zaragoza

Enlace Interacción 2025

Alejandra Martínez Monés

Universidad de Valladolid

Enlace Latinoamérica

Gustavo Eduardo Constaín Moreno

UNAD, UNICAUCA

Comité de programa

Ver página web del congreso: <http://congresointeraccion.es/>

Creemos sinergias nuevas
Que surjan nuevos proyectos
Que se aviven las relaciones
Que hagamos grande la IPO
Que disfrutemos
Que aprendamos

Que este congreso sea una palanca que impulse nuestro trabajo, relaciones e ilusión

